

Hexadezimalzahlen

- Schreibweise zur Basis 16
- Kürzere Darstellung für lange Binärzahlen

Umwandeln von Hexadezimaldarstellung

- Umwandeln von **hexadezimal** nach **binär**:
 - Wandele $4AF_{16}$ (auch geschrieben als $0x4AF$) nach binär
- Umwandeln von **hexadezimal** nach **dezimal**:
 - Wandele $0x4AF$ nach dezimal

MOODLE
TEST IN
ZWEI FOLIEN

Umwandeln von Hexadezimaldarstellung

- Umwandeln von **hexadezimal** nach **binär**:
 - Wandle $4AF_{16}$ (auch geschrieben als $0x4AF$) nach binär
 - $0100\ 1010\ 1111_2$

- Umwandeln von **hexadezimal** nach **dezimal**:
 - Wandle $0x4AF$ nach dezimal
 - $16^2 \times 4 + 16^1 \times 10 + 16^0 \times 15 = 1199_{10}$

Bits, Bytes, Nibbles...

- Bits (Einheit *b*)
 - Höchstwertiges Bit (*msb*)
 - Niedrigstwertiges Bit (*lsb*)
- Bytes (Einheit *B*) & Nibbles
- Bytes
 - Höchstwertiges Byte (*MSB*)
 - Niedrigstwertiges Byte (*LSB*)

10010110

most significant bit least significant bit

byte

10010110

nibble

CEBF9AD7

most significant byte least significant byte

MOODLE FRAGE

- Bitte jetzt auf Moodle eine Frage beantworten!

Zweierpotenzen und Präfixe

- $2^{10} = 1 \text{ Kilo}$ (K) ≈ 1000 (1024)
- $2^{20} = 1 \text{ Mega}$ (M) $\approx 1 \text{ Million}$ (1,048,576)
- $2^{30} = 1 \text{ Giga}$ (G) $\approx 1 \text{ Milliarde}$ (1,073,741,824)

- Beispiele
 - 4 GB: Maximal adressierbare Speichergröße für 32b-Prozessoren
 - 16M x 32b: erste GDDR5-Speicherchips für Grafikkarten

- Vorsicht Falle:
 - Deutsch $10^9 = 1 \text{ Milliarde}$
 - US English $10^9 = 1 \text{ billion}$

Zweierpotenzen schnell schätzen

- Was ist der Wert von 2^{24} ?
- Wie viele verschiedene Werte kann eine 32b Variable annehmen?

Zweierpotenzen schnell schätzen

- Was ist der Wert von 2^{24} ?

$$2^4 \times 2^{20} \approx 16 \text{ Millionen}$$

- Wie viele verschiedene Werte kann eine 32b Variable annehmen?

$$2^2 \times 2^{30} \approx 4 \text{ Milliarden}$$

Addition

- Dezimal

$$\begin{array}{r} 11 \leftarrow \text{Überträge ;} \\ 3734 \\ + 5168 \\ \hline 8902 \end{array}$$

- Binär

$$\begin{array}{r} 11 \leftarrow \text{Überträge} \\ 1011 \\ + 0011 \\ \hline 1110 \end{array}$$

Beispiele für Addition von Binärzahlen

- Addiere die 4-bit Binärzahlen

$$\begin{array}{r} 1001 \\ + 0101 \\ \hline \end{array}$$

- Addiere die 4-bit Binärzahlen

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0110 \\ \hline \end{array}$$

Beispiele für Addition von Binärzahlen

- Addiere die 4-bit Binärzahlen

$$\begin{array}{r} 1 \\ 1001 \\ + 0101 \\ \hline 1110 \end{array}$$

- Addiere die 4-bit Binärzahlen

$$\begin{array}{r} 111 \\ 1011 \\ + 0110 \\ \hline 10001 \end{array}$$

Überlauf!

- Digitale Systeme arbeiten mit einer **festen** Anzahl an Bits
 - In der Regel, es gibt aber durchaus Ausnahmen!
- Eine Addition **läuft über**, wenn ihr Ergebnis nicht mehr in die verfügbare Anzahl von Bits hineinpasst
- Beispiel: $11+6$, gerechnet mit 4b Breite

Vorzeichenbehaftete Binärzahlen

- Darstellung als Vorzeichen und Betrag
- Zweierkomplement

Darstellung als Vorzeichen und Betrag

- 1 **Vorzeichenbit**, $N-1$ Bits für **Betrag**

$$A : \{a_{N-1}, a_{N-2}, \dots, a_2, a_1, a_0\}$$

- Vorzeichenbit ist **höchstwertiges** Bit (msb)

$$A = (-1)^{a_{n-1}} \sum_{i=0}^{n-2} a_i 2^i$$

- Positive Zahl: Vorzeichenbit = 0
- Negative Zahl: Vorzeichenbit = 1

- Beispiel: 4-bit Vorzeichen/Betrag-Darstellung von ± 6 :

+6 =

- 6 =

- Wertebereich einer Zahl in Vorzeichen/Betrag-Darstellung :

Darstellung als Vorzeichen und Betrag

- 1 Vorzeichenbit, $N-1$ Bits für Betrag

$$A : \{a_{N-1}, a_{N-2}, \dots, a_2, a_1, a_0\}$$

- Vorzeichenbit ist höchstwertiges Bit (msb)

- Positive Zahl: Vorzeichenbit = 0
- Negative Zahl: Vorzeichenbit = 1

$$A = (-1)^{a_{n-1}} \sum_{i=0}^{n-2} a_i 2^i$$

- Beispiel: 4-bit Vorzeichen/Betrag-Darstellung von ± 6 :

$$+6 = \mathbf{0110}$$

$$-6 = \mathbf{1110}$$

- Wertebereich einer Zahl in Vorzeichen/Betrag-Darstellung :

$$[-(2^{N-1}-1), 2^{N-1}-1]$$

Darstellung als Vorzeichen/Betrag: Probleme

- Addition schlägt **fehl**

- Beispiel: $-6 + 6$:

$$\begin{array}{r} 1110 \\ + 0110 \\ \hline 10100 \text{ (falsch!)} \end{array}$$

- **Zwei** Darstellungen für Null (± 0):

1000	(-0)
0000	(+0)

Zahlendarstellung im Zweierkomplement

- **Behebt** Probleme der Vorzeichen/Betrag-Darstellung
 - Addition liefert wieder **korrekte** Ergebnisse
 - Nur **eine** Darstellung für Null

Zahlendarstellung im Zweierkomplement

- Wie **vorzeichenlose** Binärdarstellung, aber ...
 - msb hat nun einen Wert von -2^{N-1}

$$A = a_{n-1} \left(-2^{n-1} \right) + \sum_{i=0}^{n-2} a_i 2^i$$

- **Größte** positive 4b Zahl :
- **Kleinste** negative 4b Zahl :
- msb gibt immer noch das **Vorzeichen** an
 - 1=negativ, 0=positiv
- **Wertebereich** einer N -bit Zweierkomplementzahl:

Zahlendarstellung im Zweierkomplement

- Wie **vorzeichenlose** Binärdarstellung, aber ...
 - msb hat nun einen Wert von -2^{N-1}

$$A = a_{n-1} \left(-2^{n-1} \right) + \sum_{i=0}^{n-2} a_i 2^i$$

- **Größte** positive 4b Zahl : **$0111 = 2^2 + 2^1 + 2^0 = 7$**
- **Kleinste** negative 4b Zahl : **$1000 = -2^3 = -8$**
- msb gibt immer noch das **Vorzeichen** an
 - 1=negativ, 0=positiv
- **Wertebereich** einer N -bit Zweierkomplementzahl:
 $[-(2^{N-1}), 2^{N-1}-1]$

Darstellung im Zweierkomplement

- Annahme: Umzuwandelnde Zahlen liegen im Wertebereich
 - N bit breites Zweierkomplement
 - Stelle Wert k im Zweierkomplement z dar
- Positive Zahlen $k \geq 0$
 - Normale Binärdarstellung, restliche Bits bis einschließlich **msb** mit 0 auffüllen
 - Beispiel: $N = 5b$, $k = 3_{10} \rightarrow z = 00011$
- Negative Zahlen $k < 0$
 - **msb** auf 1 setzen, Wert soweit ist nun -2^{N-1}
 - Nun muss aufaddiert werden, bis gewünschter Zielwert k erreicht
 - Differenz $d = 2^{N-1} + k$, diese binär in untere Bits eintragen (Beginn bei lsb)
 - Beispiel: $N = 5b$, $k = -3_{10} \rightarrow d = 2^4 - 3 = 16 - 3 = 13 \rightarrow z = 11101$

Zweierkomplement arithmetisch bilden

- In beide Richtungen anwendbar
 - Vorzeichenwechsel: $k \rightarrow -k$
- Algorithmus
 1. Alle Bits invertieren ($0 \rightarrow 1$, $1 \rightarrow 0$)
 2. Dann 1 addieren
- Beispiel: Vorzeichenwechsel von $3_{10} = 00011_2$
- Beispiel: Vorzeichenwechsel von $-3_{10} = 11101_2$

Zweierkomplement arithmetisch bilden

- In beide Richtungen anwendbar
 - Vorzeichenwechsel: $k \rightarrow -k$
- Algorithmus
 1. Alle Bits invertieren ($0 \rightarrow 1$, $1 \rightarrow 0$)
 2. Dann 1 addieren
- Beispiel: Vorzeichenwechsel von $3_{10} = 00011_2$
1. 11100_2 , 2. $11101_2 = -3_{10}$
- Beispiel: Vorzeichenwechsel von $-3_{10} = 11101_2$
1. 00010_2 , 2. $00011_2 = 3_{10}$

Weitere Beispiele Zweierkomplement

- Bestimme Zweierkomplement von $6_{10} = 0110_2$
- Was ist der Dezimalwert der Zweierkomplementzahl 1001_2 ?

Weitere Beispiele Zweierkomplement

- Bestimme Zweierkomplement von $6_{10} = 0110_2$

$$\begin{array}{r} 1. \quad 1001 \\ 2. \quad + 1 \\ \hline 1010_2 = -6_{10} \end{array}$$

- Was ist der Dezimalwert der Zweierkomplementzahl 1001_2 ?

$$\begin{array}{r} 1. \quad 0110 \\ 2. \quad + 1 \\ \hline 0111_2 = 7_{10}, \text{ msb war vorher 1 also negativ: } 1001_2 = -7_{10} \end{array}$$

Addition im Zweierkomplement

- Addiere $6 + (-6)$

$$\begin{array}{r} 0110 \\ + 1010 \\ \hline \end{array}$$

- Addiere $-2 + 3$

$$\begin{array}{r} 1110 \\ + 0011 \\ \hline \end{array}$$

Addition im Zweierkomplement

- Addiere $6 + (-6)$

$$\begin{array}{r} 111 \\ 0110 \\ + 1010 \\ \hline 10000 \end{array}$$

- Addiere $-2 + 3$

$$\begin{array}{r} 111 \\ 1110 \\ + 0011 \\ \hline 10001 \end{array}$$

Überlauf:

Ignorieren, wenn
Positive und negative
Zahlen gleicher
Bitbreite addiert
werden

MOODLE FRAGE

- Bitte jetzt auf Moodle eine Frage beantworten!